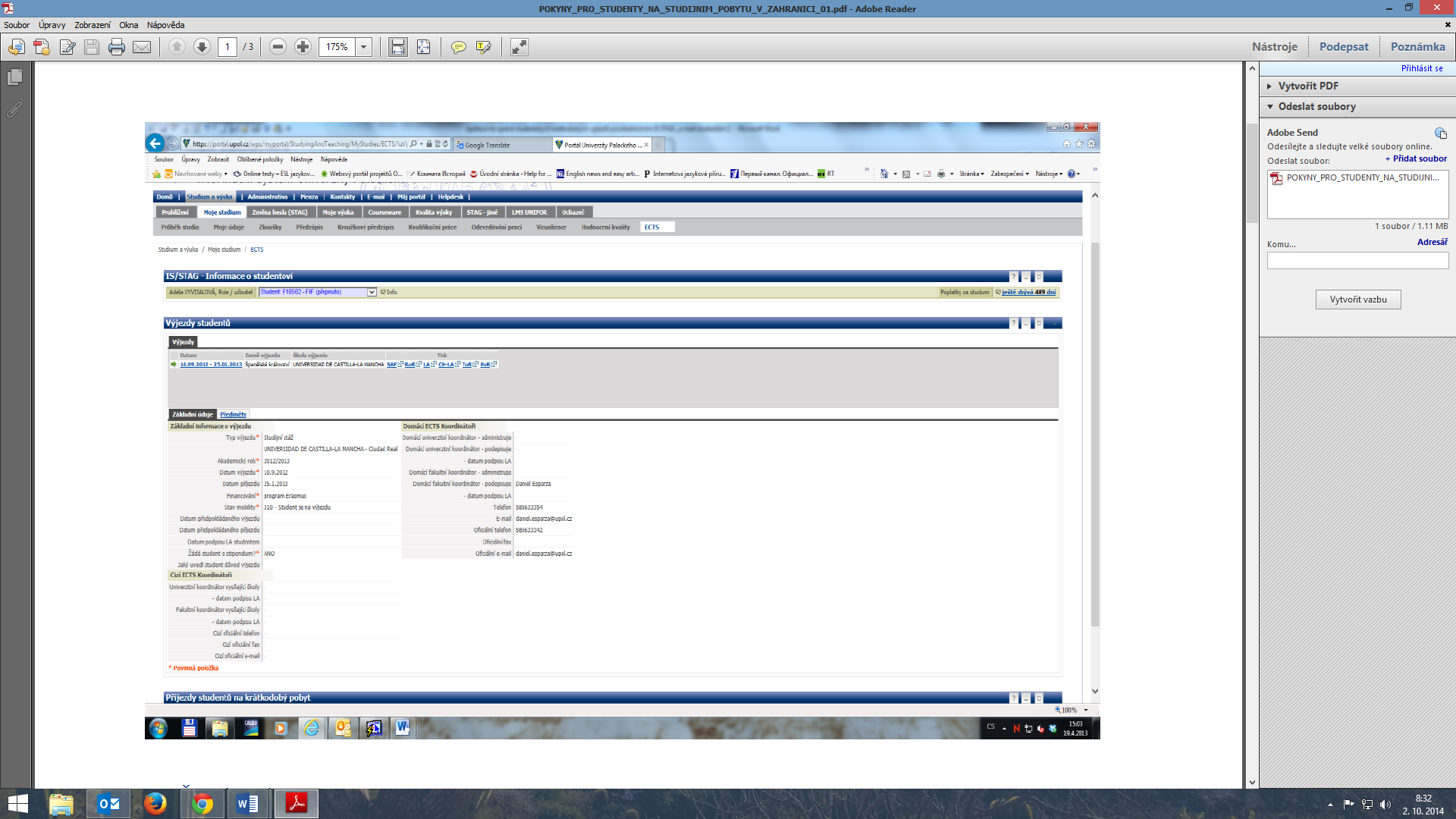
**POKYNY PRO STUDENTY NA STUDIJNÍM POBYTU V ZAHRANIČÍ**

**1. Jak se v Portálu dostat k záložce ECTS (výjezdy)**

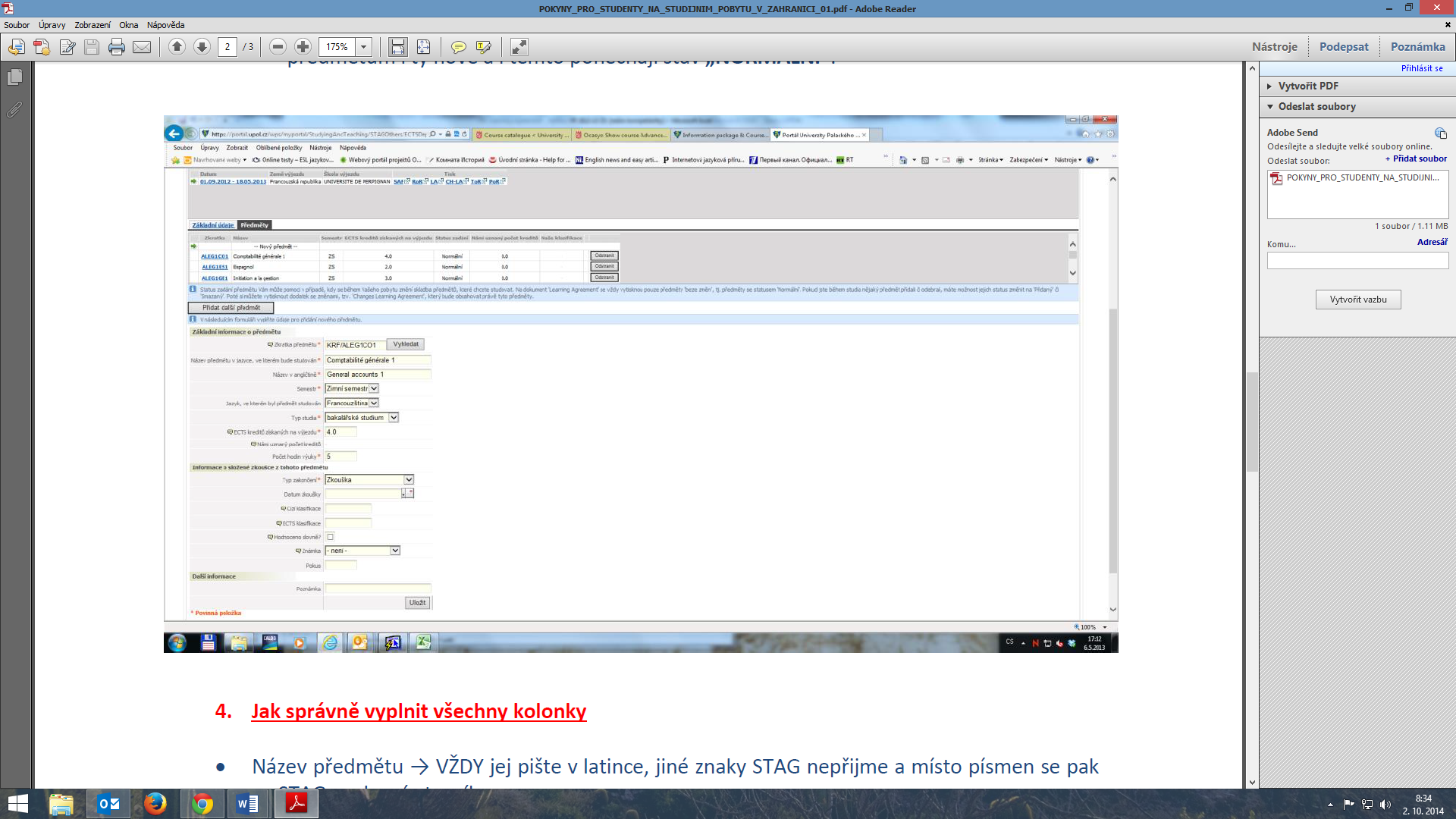
→ Přihlaste se na www.upol.cz/Portál, klikněte na Studium a výuka/Moje studium/STAG-jiné/ECTS výjezdy.

→ Zobrazí se Vám informace o Vašem výjezdu (viz PrtScn níže): termín a místo pobytu atd.



**2. Jaké předměty do Portálu zadat**

Do záložky Předměty zadejte pouze **ty předměty, které jste v zahraniční úspěšně absolvovali a o jejichž uznání žádáte.** Všem předmětům ponechte stav „NORMALNÍ“,



**3. Jak správně vyplnit všechny kolonky**

* Zkratka předmětu:

→ NÁPOVĚDU V TÉTO KOLONCE, PROSÍM, IGNORUJTE (rovnítko nepoužívejte)!

→ primárně používejte původní zkratky předmětů hostitelské instituce, pokud zkratky nepoužívá, tak by zkratka měla mít podobu jako předměty na UP, tj. musí obsahovat VŽDY ***kód katedry*** *P*F UP, např. KJA pro katedru jazyků atp. + ***kód předmětu:***

* Kód předmětu:

A/ Pokud jej zahraniční univerzita používá, použijte jejich kód, třeba i čísla (viz výše obrázek na PrtScn).

B/ Pokud zahr. univerzita kód nepoužívá, vytvořte jej z počátečních písmen názvu předmětu, např. chci-li uznat předmět ze zahraničí s názvem „*Myths and Symbols of European Integration*“ na katedře politologie, bude to vypadat takto: KPO/MSEI.

→ **Dohromady i s lomítkem by mělo kód tvořit max. 12 znaků! Co se do kolonky nevleze,**

**nevadí.**

**→ Studujete-li na PF UP dva obory a chcete-li uznat kredity ze zahraničí na obou katedrách,**

**nezapomeňte zvolit vždy správný kód příslušné katedry PF UP, abychom mohli rozklíčovat,**

**kde chcete předmět uznat!**

* Název předmětu → VŽDY jej pište v latince, jiné znaky STAG nepřijme a místo písmen se pak ve STAGu zobrazí otazníky.
* Počet kreditů → dodržujte počty kreditů zahr. VŠ
* Celkový počet hodin výuky za semestr
* Absolvováno → ANO
* Typ zakončení → Bez zakončení
* Datum zkoušky → uveďte datum splnění předmětu
* Cizí klasifikace → P
* ECTS klasifikace → P - Passed
* Hodnoceno slovně? → ANO
* Slovní hodnocení → S – Splněno
* Pokus → 1